

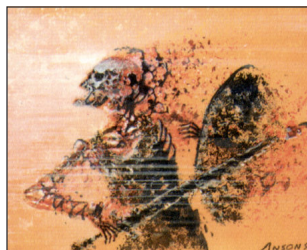
S 100



V G M P

SORT UNIQUE
BOULE DE FEU 1D12
Distance: 20 m

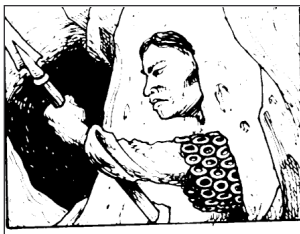
S 200



V G M P

SORT UNIQUE
SOUFFLE DE MORT 2D10
Distance: 20 m

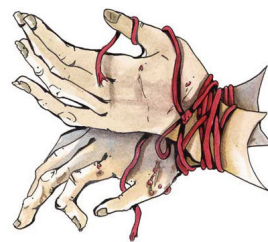
S 200



V G M P

SORT UNIQUE
PASSAGE dans la PIERRE
1d6 mètres max

S 50



V G M P

SORT UNIQUE
MENOTTES MAGIQUE
La cible perd 2 tours de jeu

S 150



V G M P

SORT UNIQUE
DEDOUBLEMENT pdt d8 tours

S 200



V G M P

SORT UNIQUE
FLASH FOUDROYANT 1d20
Distance: 20 m

S 300



V G M P

SORT UNIQUE
ETINCELLE DE MORT 1d10
-1d4 point en INT
Distance: 20 m

S 80



V G M P

SORT UNIQUE
NUÉE de PIERRES 1d12
Distance: 20 m

M 300

V
G
M
P



BOUCLIER MARIN
-1 CA
Nage Miraculeuse
(s'utilise comme un surf)

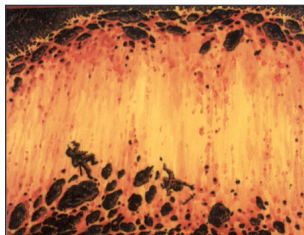
S 400



V G M P

SORT UNIQUE
FOURNAISE 1d30+5
Distance: 20 m

S 700



V G M P

SORT UNIQUE
MUR DE LAVE 1d100
Distance: 40 m

S 500



V G M P

SORT UNIQUE
TRANSFERT ENERGIE
Le donneur donne autant de points de vie qu'il le souhaite dans la limite de ce qu'il possède.

S 150

V
G
M
P



SORT UNIQUE
VISION PANORAMIQUE

V 50

V
G
M
P



EAU BENITE
+1d6 points de vie

V 50

V
G
M
P



EAU BENITE
+1d6 points de vie

S 800



V G M P

SORT UNIQUE
PROJECTION DE LAMES 20d4
Distance: 40 m